

BOLETIN 1

PARQUE DE

LOS PERILICONES

30 DICIEMBRE

GIJÓN
11:00 HORAS

info:

<https://asturextrem.wordpress.com/>

Llega el final de año, y con el, por sexta vez, llega la San Silvestre Orientadora. Una carrera de ORIENTACIÓN apta para todos los niveles, con categorías populares, y muchas cosas más...

.SALIDA EN MASA
.DUELO FINAL
.PREMIO AL MEJOR DISFRAZ
.SORTEO
.BRINDIS
.PALEYILLA

¡¡ TE ESPERAMOS!!

VI SAN SILVESTRE

ORGANIZAN:



Gijón Deporte



ORIENTADORA

Un año más, os presentamos la forma más divertida de despedir el año... ¡buscando balizas!

La VI San Silvestre Orientadora vuelve de nuevo a Gijón tras su paso por Perlora en las dos últimas ediciones. En concreto, el parque de los Pericones será el escenario elegido, ya que cumple perfectamente con las características de la prueba y es un lugar muy apropiado tanto para los no iniciados como para los asiduos de las carreras de orientación.

Y como siempre, llega cargada de sorpresas, en forma de reto deportivo y también de suculentos premios, sorteo y algo que se está convirtiendo ya en una tradición, LA BÚSQUEDA DEL JAMÓN.

PROGRAMA

Sábado 30 de diciembre. Campo de fútbol de los Pericones

9.00-10.15 Recogida de tarjetas de control

10.30 Explicación técnica de las normas y características de la carrera

11.00 Salida en masa de todos los corredores

12.00 Cierre de meta para todas las categorías

12.30 Gran final para los corredores Senior clasificados

13.30 Entrega de trofeos y sorteo entre los participantes (obligatorio estar presente para entrar en el sorteo)

LUGAR DE COMPETICIÓN

El centro de competición, así como la salida y meta estarán situados en las inmediaciones del **CAMPO DE FÚTBOL DE LOS PERICONES**. Se recomienda seguir las indicaciones de este mapa a la hora de buscar aparcamiento. Para tratar de celebrar una competición de manera limpia y deportiva, a partir de las 10:00 horas solo se permitirá el acceso al centro de competición por el acceso indicado en este mapa. Todos los participantes que se encuentren en la zona de competición a partir de esa hora, podrán participar pero no entrarán en clasificación.

<https://www.google.com/maps/d/edit?hl=es&hl=es&mid=1wFlxmgaV0AHUbi7BEZMfcEZxZqo3NVXk&ll=43.52709765501186%2C-5.6568177835288225&z=17>

El tráfico, a pesar de no ser excesivo, ya que solo atraviesa el parque una carretera con poca circulación, **permanecerá abierto en todo momento**, con lo que respetar las normas de circulación y estar atento, se vuelve un factor prioritario e importante que cada corredor debe tener muy presente.

EL MAPA DE LA COMPETICIÓN

El mapa de la carrera ha sido revisado, ampliado y modificado por Roberto Montes García en noviembre de 2017, utilizando como base el mapa propiedad del Club La Brújula. La normativa aplicable será la ISSOM 2007 relativa a las carreras tipo sprint.

* La semana previa a la carrera se disputará una competición de ciclocross, por lo que es posible que queden marcados algunos caminos que no vendrán representados en el mapa.

LA ESCALA DEL MAPA SERÁ 1:5000. LA EQUIDISTANCIA ES DE 5 METROS.

CATEGORIAS

Ninguna categoría tendrá restricción por tener licencia FEDO o no, por tanto queda a criterio del corredor la elección de la misma, si bien se recomienda elegir una apropiada a su nivel y/o experiencia previa.

Se establecerán seis categorías:

- **MASCULINO SENIOR** (sin límite de edad)
- **FEMENINO SENIOR** (sin límite de edad)
- **MASCULINO 18** (nacidos en 1999 y posteriores)
- **FEMENINO 18** (nacidos en 1999 y posteriores)
- **POPULAR** (sin distinción de sexo, ni límite de edad, posibilidad de correr en parejas o grupo, aunque la inscripción debe ser individual por temas de seguros, se consignará en "observaciones" el nombre del grupo o pareja)
- **INICIACIÓN NIÑOS** (menores de 12, sin distinción de sexo). Se recomienda que los participantes de esta categoría vayan acompañados de un adulto o en caso de que vayan en solitario se les advierta encarecidamente de las precauciones que deben tomar al cruzar las calles.

CARACTERÍSTICAS DE LOS RECORRIDOS

La salida será **EN MASA**, todos los corredores tendrán la misma hora de salida a las 11 de la mañana.

En función de la categoría habrá un determinado tipo de recorrido que se muestra a continuación:

- **MASCULINO 18, FEMENINO 18, POPULAR e INICIACIÓN NIÑOS**→ **Un solo mapa, Score (orden libre)**

En estas categorías solo habrá un mapa que será tipo SCORE es decir, el orden de visita de los controles será libre y el corredor decidirá su propio recorrido. Habrá **30 controles y 60 minutos** para tratar de encontrar el mayor número posible de balizas.

Todos los controles tendrán el mismo valor, un punto, y en caso de que haya empate a puntos, el ganador será el que primero haya llegado a meta.

La única condición es llegar a meta antes del tiempo máximo determinado como cierre de meta, es decir, una hora después de la salida. Aquel corredor que se exceda del tiempo, a partir de un segundo, quedará descalificado.

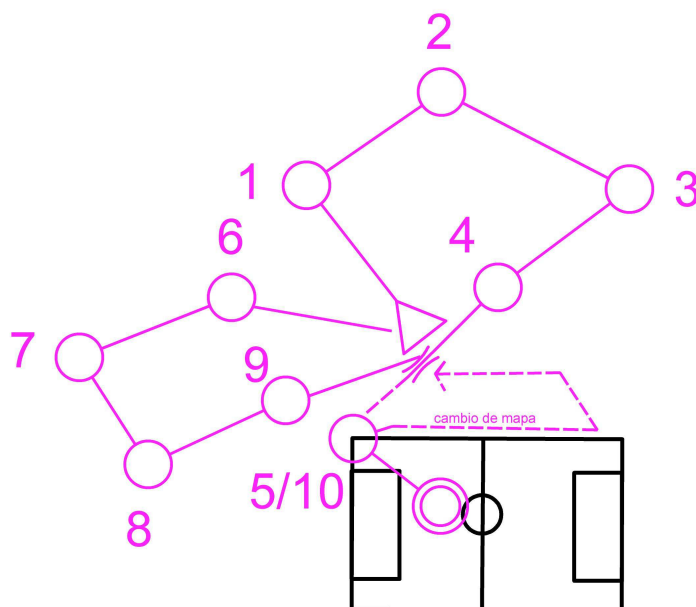
- **MASCULINO Y FEMENINO SENIOR** → tanda clasificatoria en Score+ Gran final

En los recorridos SENIOR, la carrera tendrá **25 controles en formato SCORE**, es decir en orden libre de visita de los controles. Para realizar este recorrido se dispondrán de **60 minutos como máximo**.

La clasificación se establecerá por puntos. Cada control tendrá un valor de un punto, y en caso de empate a puntos (una gran parte de los corredores podrá realizar el recorrido completo en el tiempo máximo establecido) se determinará por el orden de llegada. No habrá toma de tiempos, sino orden de llegada.

La novedad que introduciremos este año es que los primeros clasificados en esta tanda, pasarán a la **gran final** que se realizará una vez que todos los participantes hayan finalizado su recorrido. Si el número de inscritos supera los 20 participantes (tanto en masculino como en femenino senior), se clasificarán los 8 primeros de cada categoría. En caso de que no se alcance esa cifra, serán los 4 primeros los que disputen el reto final. De esta forma, los ganadores de la carrera se decidirán en esta gran final, no importando el orden de la primera tanda, es decir, todos los clasificados para la final parten con las mismas posibilidades. El resto de corredores no clasificados, se ordenarán según la primera parte de la prueba.

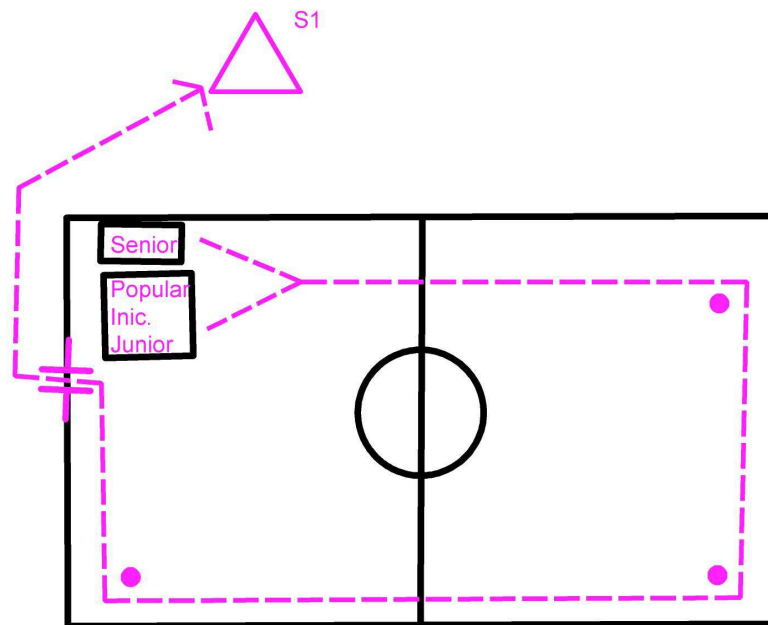
Para la gran final, hemos diseñado un recorrido corto en dos bucles, que se realizarán en ambas direcciones a modo de dispersión, y el control central del bucle será un paso a través del campo de fútbol para dar mayor visibilidad a los espectadores y realizar el cambio de mapa para el segundo bucle.



Esquema ejemplo segundo mapa

CONSIDERACIONES IMPORTANTES

- Se utilizará el sistema de **PINZA DE CONTROL TRADICIONAL**.
- Debido al formato de carrera y la complejidad organizativa de una llegada tan ajustada con tantos participantes y pinza tradicional, **NO HABRÁ TOMA DE TIEMPOS EN NINGUNA CATEGORÍA**, sino que la clasificación se realizará en función del número de controles encontrados y en caso de empate, por el orden de llegada. Así pues, una vez superada la línea de meta, se establecerá una especie de embudo que terminará en un largo pasillo donde los corredores se colocarán en fila según el orden de llegada y el personal de la organización irá anotando dicho orden en la tarjeta de control, que será lo que prevalezca en caso de empate. Rogamos, a efectos de mayor fluidez, que una vez se entregue la tarjeta y se anote el orden de llegada se despeje la zona y los corredores se dirijan a la zona de avituallamiento.
- El tiempo máximo de carrera será de **60 minutos** para todas las categorías. **Todo corredor que supere este tiempo límite perderá la posibilidad de entrar en clasificación**, por tanto, es fundamental ajustar la estrategia en relación al número de balizas a marcar.
- No habrá posibilidad de error, es decir, **no habrá casillas de reserva en la tarjeta de control**, si un corredor se confunde al marcar un control, ese control será invalidado (esto no supone descalificación, simplemente un punto menos). Tanto en el mapa como en la tarjeta os vendrán los códigos de las balizas, no el número de orden, como suele ser habitual, para que sea más fácil encontrarlas a la hora de ticar.
- Se podrán utilizar las **DUCHAS Y VESTUARIOS** cedidos por el CLUB MANUEL RUBIO, al cual agradecemos su colaboración. Además, abrirán la cantina junto al centro de competición para poder tomar o comer algo antes o después de la carrera. Parece ser que tienen unos pinchos de contrastada fama!
- **NO habrá descripción de controles de mano**, solamente vendrá impresa en el mapa.
- En las categorías INICIACIÓN NIÑOS Y POPULAR, se permitirá la **participación en parejas o grupos**, pero siempre y cuando la inscripción se formalice de manera individual y sea entendido como una forma de hacer la carrera más entretenida o de ayudar a corredores o niños con menos experiencia y no con el afán de ganar u obtener ventaja.
- Se establecerá **un espacio delimitado para los corredores de cada categoría en la salida** con el fin de hacer más fluido el reparto de mapas. Se ruega que 5-10 minutos antes todos los corredores estén dentro de dicho espacio. La salida se realizará desde dentro del campo, y todos los participantes tendrán que dar una vuelta al campo siguiendo el prebalizado, como se representa en el siguiente esquema.



- A pesar de ser una carrera con claro carácter popular y festivo, se ruega a todos los participantes que permanezcan previamente a la carrera junto al centro de competición y no “paseando” por el parque, para poder colocar las balizas con anterioridad. A partir de las 10, solo se podrá acceder al centro de competición siguiendo el recorrido indicado en el mapa de localizaciones.
- Ya que se prevé una buena participación, os rogamos que vayáis con **tiempo suficiente para poder recoger la tarjeta de control** y que las explicaciones previas puedan desarrollarse siguiendo el horario previsto.
- Para aquellos que os acercáis a este deporte por primera vez, os dejamos en este enlace el **video** elaborado por nuestros compañeros Roberto y Nuria, **explicando de manera básica en qué consiste una carrera de orientación.**

<https://www.youtube.com/watch?v=sY0ePmw3vXc>

INSCRIPCIONES

FECHA LÍMITE (para todos los corredores): **MIÉRCOLES 27 DE DICIEMBRE A LAS 23.00**

HORAS

- CORREDORES CON LICENCIA FEDO → 5 €
- CORREDORES SIN LICENCIA FEDO → 7€ (5€+2€ DEL SEGURO DE PRUEBA)

Todas las inscripciones deberán abonarse **con anterioridad a la prueba** en el número de cuenta:

TITULAR: CLUB ASTUR EXTREM

ENTIDAD: CAJA RURAL DE ASTURIAS

Nº DE CUENTA: ES 85 3059 0029 02 2536611425

CONCEPTO: NOMBRE Y APELLIDOS O CLUB-SSO17

CORREDORES FEDERADOS O PERTENECIENTES A UN CLUB

A través del sistema www.orienteeingonline.net. Los clubes realizarán un único ingreso bancario con el importe correspondiente a las inscripciones de sus socios.

Una vez hecho el pago, enviar el justificante a: inscripcionesax@gmail.com

La inscripción no se considerará formalizada hasta realizar el ingreso bancario. Indicar en la transferencia quién realiza el ingreso. Se aconseja llevar el justificante del pago el día de la competición.

CORREDORES INDEPENDIENTES

Deberán formalizar la inscripción a través del formulario publicado en la web.

Una vez cumplimentado, se realizará el ingreso en el número de cuenta arriba indicado y se enviará el justificante bancario a la dirección: inscripcionesax@gmail.com. La organización confirmará en todos los casos que la inscripción es correcta. En caso de no recibir confirmación deberás ponerte en contacto de nuevo con la organización

PREMIO AL MEJOR DISFRAZ NAVIDEÑO

La carrera pretende tener un ambiente festivo y distendido, por eso, como todos los años contaremos con un premio al mejor disfraz navideño individual o de grupo (y ya sabéis que los premios para la ocasión son muy golosos), así que os animamos a participar y correr disfrazados!



PALETILLA PARA EL MÁS AGUILILLA

Al igual que años anteriores, colocaremos en el terreno una paletilla, cerca de uno de los puntos de control que sea común a los seis recorridos para que todos tengan opciones de llegar a ella, y el primero que la encuentre será el afortunado ganador. Eso sí, tendrá que cargarla durante el resto del recorrido o llevarla a meta y continuar su carrera.

Los que hayáis asistido en otras ocasiones os sonará de algo el nombre de Silvia Camblor....Efectivamente!! No solo consiguió el jamón en 2015, sino que en 2016 entre casi 300 corredores volvió a encontrarlo. ¿Seréis capaces de adelantaros a ella este año o conseguirá el triplete?



EL DIA DE LA COMPETICIÓN

Acreditación y recogida de dorsales

Entre las 9:00 y las 10.15 horas, todos los corredores deberán pasar por el stand de la organización para recoger su tarjeta de control.

A las 10.30 habrá una breve explicación técnica de las peculiaridades de la carrera en la que se recomienda estén presentes todos los corredores.

La salida

Unos minutos antes de la hora de salida, los corredores deberán situarse en el “corralito” de salida habilitado por la organización.

Es responsabilidad del corredor llegar puntual a la salida, si éste llegase tarde, podrá realizar su recorrido pero su hora de salida será la misma que para el resto de corredores.

El recorrido

Tras tomar la salida, los corredores procederán a recoger el mapa y realizar su recorrido, que estará marcado en el mapa con círculos de color magenta y deberá hacerse según las características de cada categoría indicadas en el apartado RECORRIDO.

El sistema de cronometraje a emplear será el de pinza tradicional, y por tanto, deberán marcarse las balizas en la casilla correspondiente de la tarjeta de control.

Durante la competición está prohibido seguir o ayudar a otros corredores, salvo en caso de accidente.

La meta

Tras cruzar la línea de meta, el corredor habrá terminado su recorrido. Es **OBLIGATORIO** pasar por meta aunque se abandone la competición para que los organizadores tengan en cuenta los corredores que faltan por llegar.

Durante la competición se expondrán en la zona de meta las clasificaciones provisionales de las distintas categorías.

Entrega de premios y sorteo

Una vez atendidas aquellas posibles reclamaciones, se darán por definitivas las clasificaciones y se procederá a la entrega de premios de cada una de las categorías. Tras la entrega de premios realizaremos un pequeño sorteo entre los participantes que se encuentren presentes en ese momento.



ORGANIZA:

